수동적 객체이자 능동적 주체로서의 로봇에 대한 심리학적 이해

2025년 2월 12일 KRoS 소셜로봇연구회 김보영 안보정책연구소 한국 조지메이슨 대학교 안녕하세요! 김보영이라고 합니다.

인지과학, 사회심리학, 도덕심리학에서 인간-로봇 상호작용과 기술정책까지

개요

- 1. 신기하고 으스스한 것
- 2. 똑똑하고 행동하는 너
- 3. 로봇의 주체성에 대한 두 가지 관점 그리고 책임의 문제



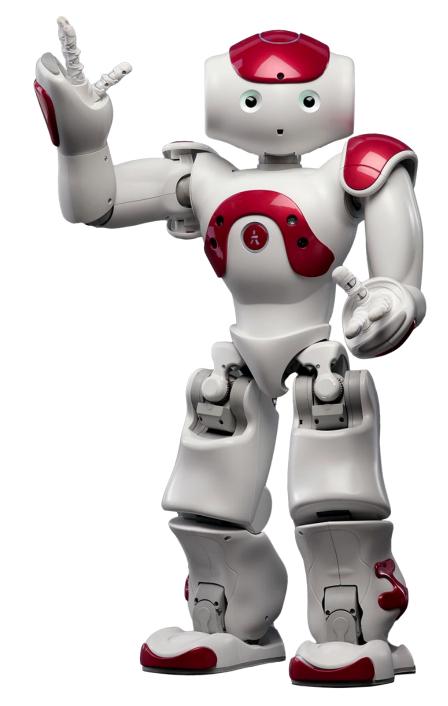






1. 신기하고 으스스한 것

처음 직접 본로봇



신기하고 기묘한 것

• 기술과 능력 측면에서 실제 로봇에 대해 "이상하고 이중적인(Weird and Double-minded)" 감정 반응을 보임.

• 기대에는 못 미치지만 많은 관심을 보이고 상호작용하고

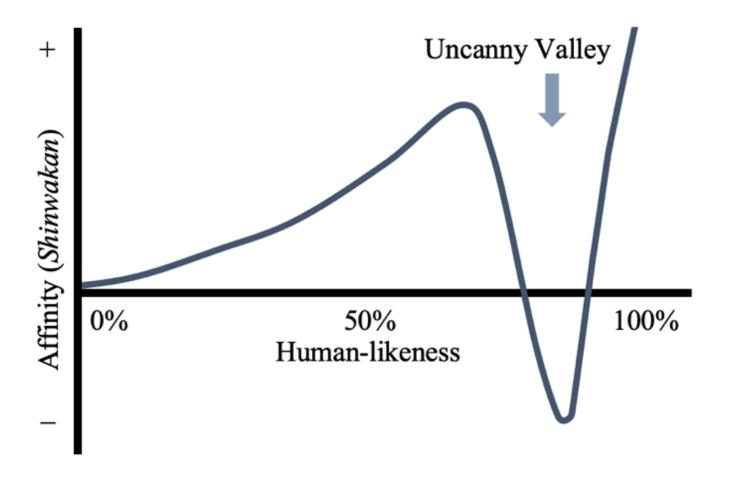
싶어함.





Bruckenberger et al. (2013)

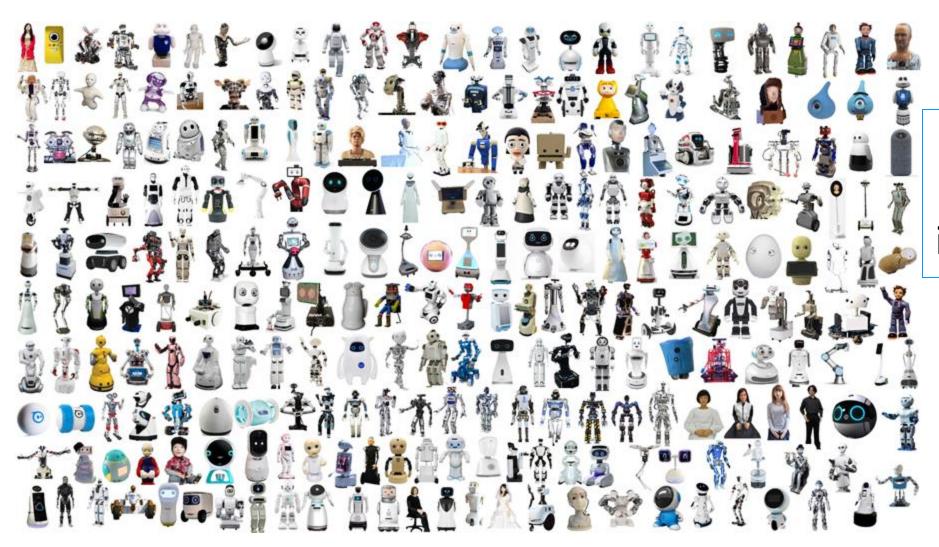
불쾌한 골짜기





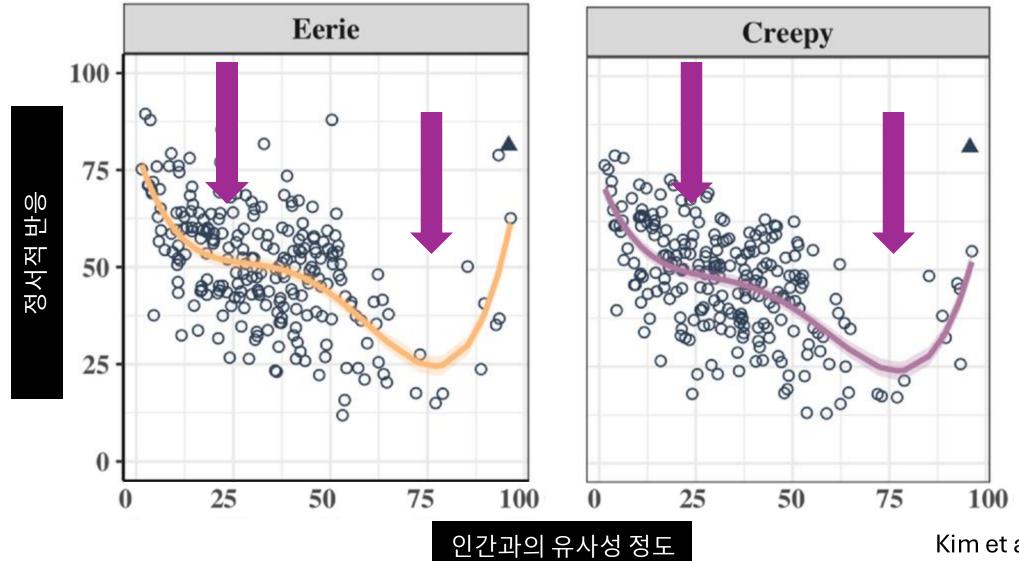
Mori (1970; 2012)

실재한 251개의 로봇



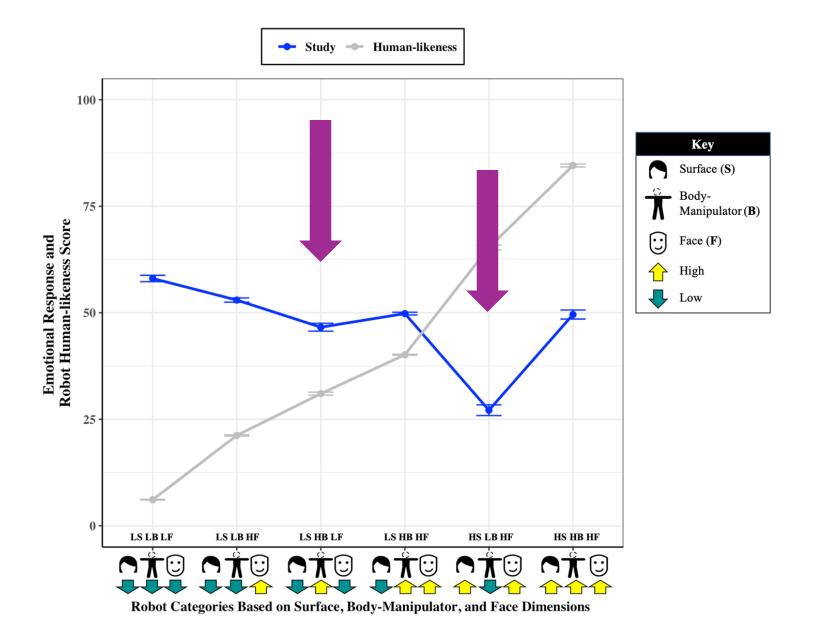
How eerie it is? How creepy it is?

두 개의 불쾌한 골짜기



이러한 사람들의 반응을 설명할 수 있는 심리학적 기제는 무엇일까요?

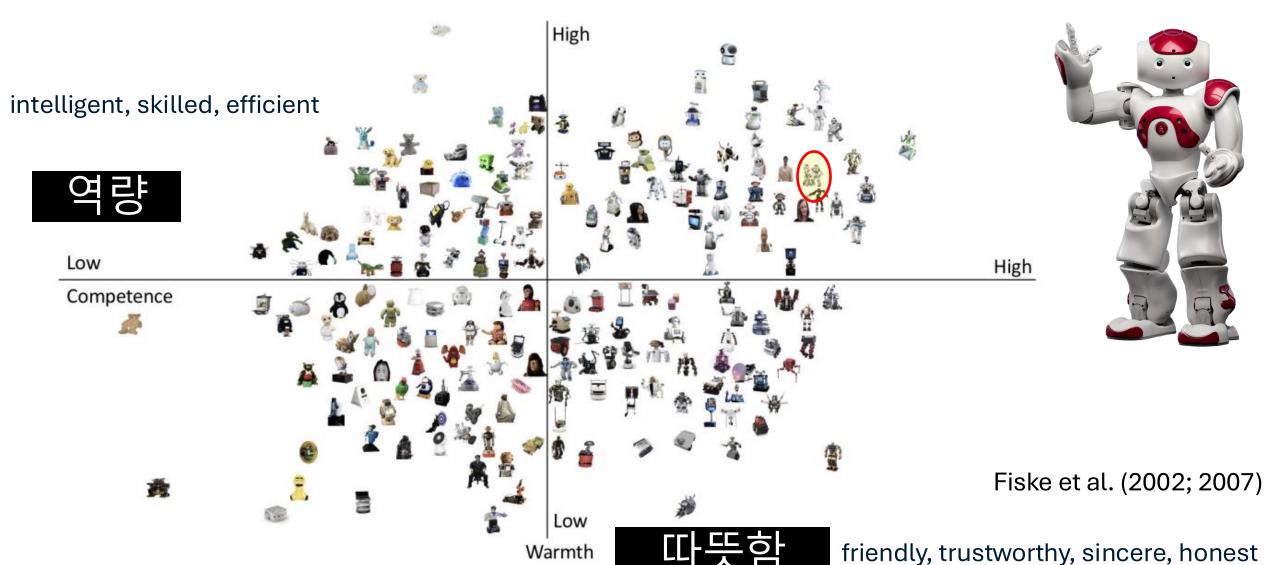
얼굴과 몸의 인간유사도 불일치



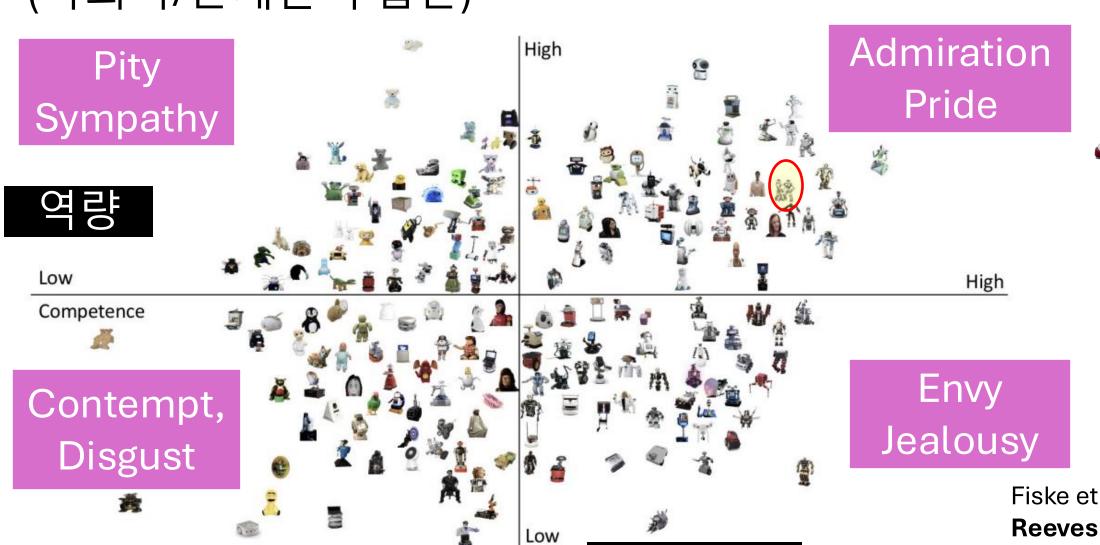


Kim et al. (2022)

처음 보는 사람/로봇에 대한 반응 (사회적/존재론적 집단)



처음 보는 사람/로봇에 대한 반응 (사회적/존재론적 집단)

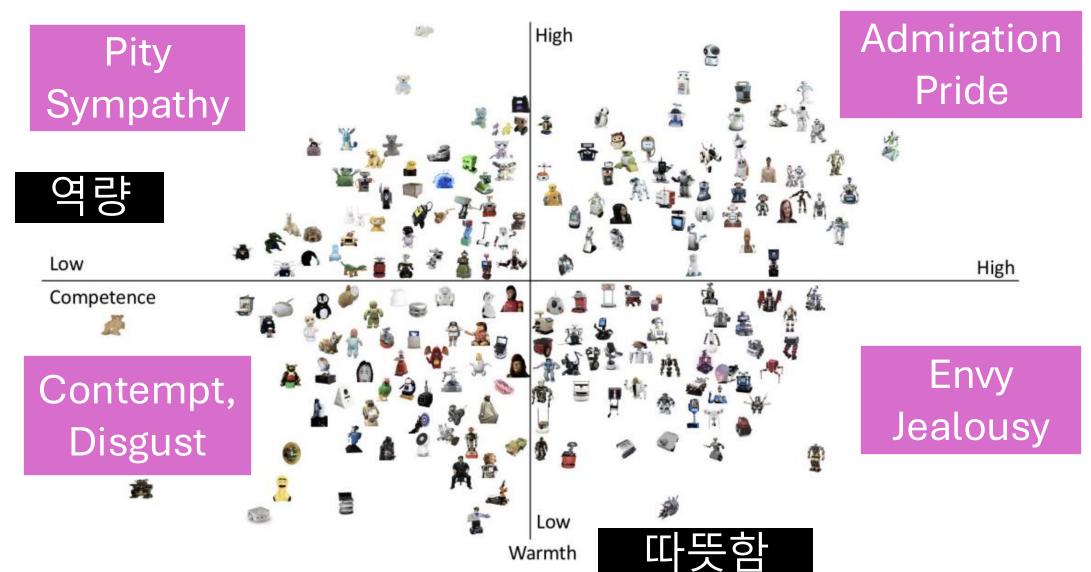


Warmth

Fiske et al. (2007) **Reeves et al. (2020)**

여러분이 직접 처음 본 로봇은 어디에 해당되었나요?

처음 보는 사람/로봇에 대한 반응 (사회적/존재론적 집단)



2. 똑똑하고 움직이고 말도 하는 너

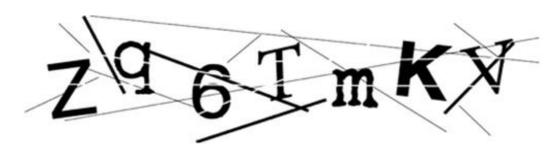




At UN, robot Sophia joins meeting on artificial intelligence and sustainable development

우리의 생각과 행동을 (긍정적 혹은 부정적 방향으로) 변화시키는 로봇

- 투자결정과 자산관리를 위한 로봇의 조언 Belanche et al. (2019)
 D'Acunto et al. (2020)
- 인지능력을 요하는 퀴즈를 풀기 위한 로봇의 조언 Saunderson et al. (2021)
- 로봇의 도덕적 영향력 "말의 힘" Malle et al. (2015) Jackson & Williams (2022) Banks et al. (2023) Hanson et al. (2024)



• 설득의 전략과 그 영향을 연구할 필요성

긍정적 영향을 주는 로봇

• 사람들에게 긍정적인 영향을 미칠 수 있는 로봇

• 친사회적 행동 유도 (예: 기부 행위)

설득의전략

전략 1. 겉모습

• 특히 인간과의 적절한 유사성



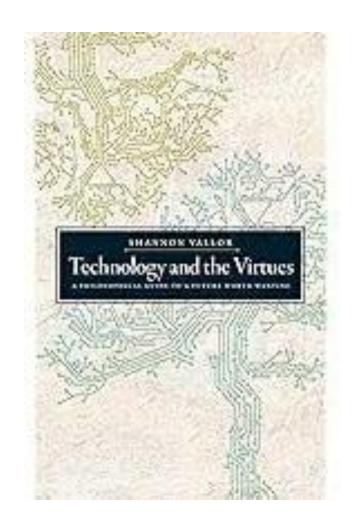
전략 2. 윤리적 이론

• Technomoral Virtue (Vallor, 2017)

Specific qualities of character that humans need in order to live wisely and well with the uncertainty and complexity of a rapidly changing technosocial environment

Virtue Ethics (덕 윤리 이론)

- Aristotle
- Confucianism
- Buddhism



기부를 독려하는 로봇

송장 기입 작업

-invoice-									
-	DATE ORDER NUMBER								
	27/7/21 7436116								
	Ava Jones								
	CASH CREDIT CARD / CHECK NUMBER EXP CSC								
	acc 4024007168225612 05/24 34								
	39	ΣΤΥ	DESCRIPTION						
	1	i.	Microwave \$258.67						
`	2	Refrigeration \$ 2878							
	3	1	Dishunsher \$648-99						
	4	′							
	5								
	6								
	7								
	8								
	9								
	10								
			TOTAL 3,785.66						

Instructions:

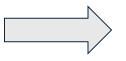
- Try to enter each line into the form as accurately as possible.
- Both uppercase and lowercase letters are accepted.
- Ignore dollar signs and just enter the numbers into the Amount column.

	Quantity	Descripton	Amount (\$)
item 1			
Item 2			
Item 3			
Item 4			
Item 5			
Item 6			
Item 7			
Item 8			
Item 9			
tem 10			

Congratulations!

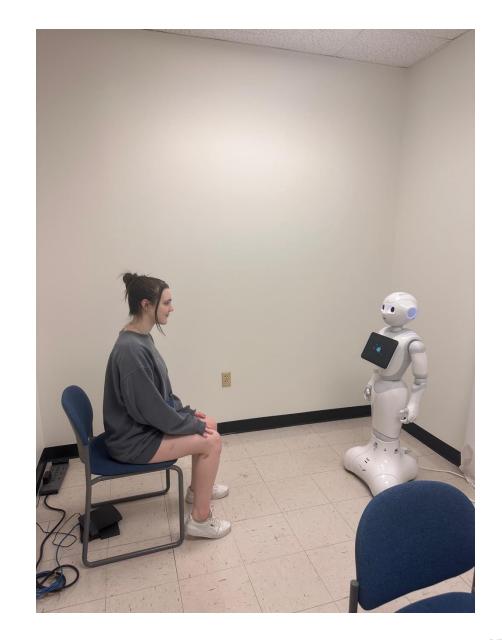
You have earned 9 lottery tickets.





Chance to win a \$50 gift card





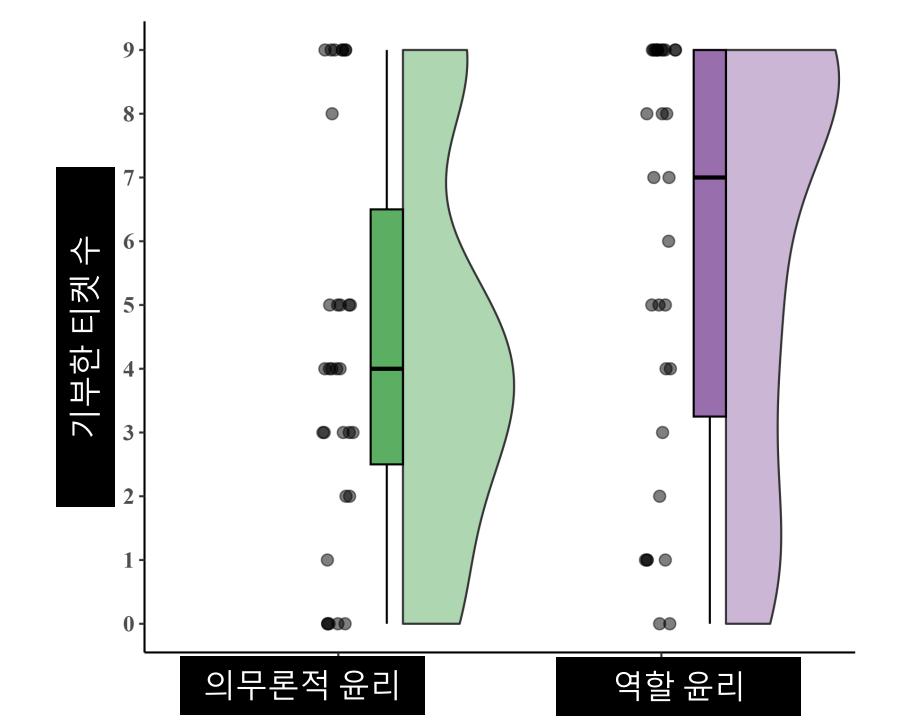
설득의 이론적 배경

의무론적 윤리이론	역할 윤리 이론
어려움을 겪는 사람들을 돕는 것이 옳은 행동이다.	올바른 친구의 역할은 어려움을 겪는 친구를 돕는 것이다.

(획득한 아홉 장 중 몇 장을) 기부하시겠습니까?

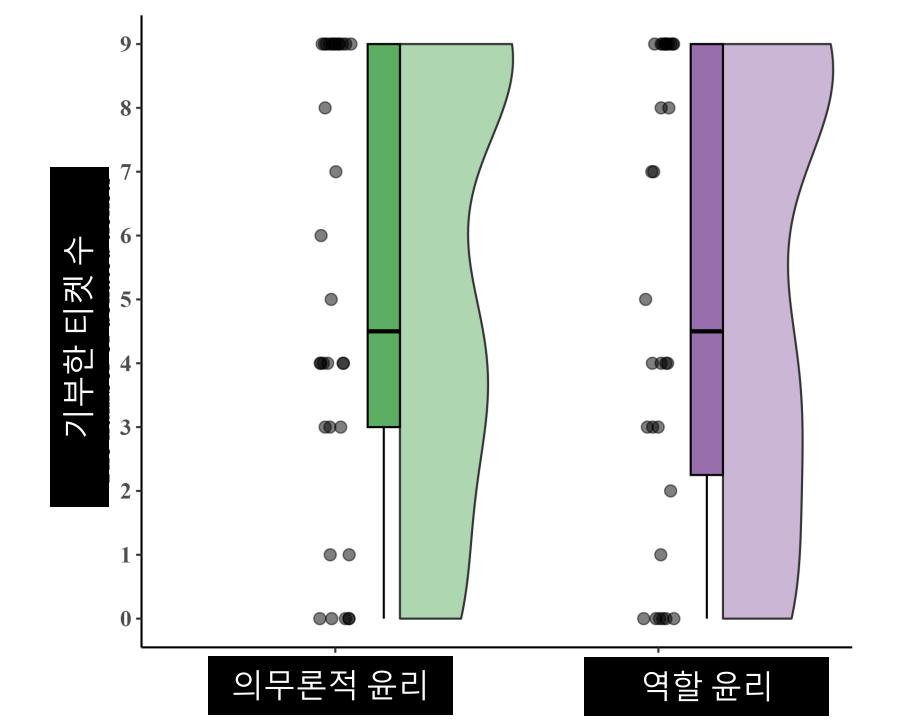






반대의경우

의무론적 윤리이론	역할 윤리 이론
어려움을 겪는 사람들을	그릇된 친구의 역할은
돕지 않는 것은 그릇된	어려움을 겪는 친구를 돕지
행동이다.	않는 것이다.



여러분은 어떤 설득의 전략을 쓰시겠습니까?

나의 의사결정과 행동을 바꾸는 로봇. 로봇이 인간에게 미치는 영향력은 어디까지 허용하고 제한해야 할까요?

Safety driver charged in 2018 incident where self-driving Uber car killed a woman

Arizona prosecutors decided the company was not liable in the crash, the first death of a pedestrian involving a selfdriving vehicle



⚠ An Uber self-driving vehicle drives through an intersection in Scottsdale, Arizona. Photograph: Natalie Behring/Reuters

Prosecutors in <u>Arizona</u> have charged the safety driver behind the wheel of a self-driving Uber test car that struck and killed a woman in 2018 with negligent homicide.

사회

'로봇의 오인' 참변…40대 작업자, 압착사고로 숨졌다

김현정 기자 hjk@mkinternet.com

입력: 2023-11-08 17:00:57

ŀ







경남 고성군 농산물유통센터 파프리카 선별장 사고 현장.[사진제공=경남소방본부]

경남 고성의 농산물 선별장에서 로봇이 사람을 상자로 오인해 압착하는 사고가 발생했다. 이로 로봇업체 직원이 사망했다.

로봇의 발전과 함께 떠오르는 쟁점

- 누구의 **탓**인가
- 누구의 **책임**인가
- 누가 **비난** 받아야 하는가
- 누가 벌을 받아야 하는가
- 누가 **보상**을 해줘야 하는가
- Blame-Praise Asymmetry (Pizarro et al., 2003; Bostyn & Roets, 2016)
- Deterrence, Just Deserts, Non-punitive Restoration of Justice (Carlsmith et al., 2002; Heffner & Feldmanhall, 2019)
- 어떠한 정책이 필요한가

혁신 중심의 정책 대 규제 중심의 정책

Innovation-Focused Policy

The primary objective of this government's AI policy is to foster AI technology advancements and economic growth.

The government supports the innovation of cuttingedge AI technology and the higher productivity and profits that are driven by this technology.

• •

혁신 중심의 정책 대 규제 중심의 정책

Regulation-Focused Policy

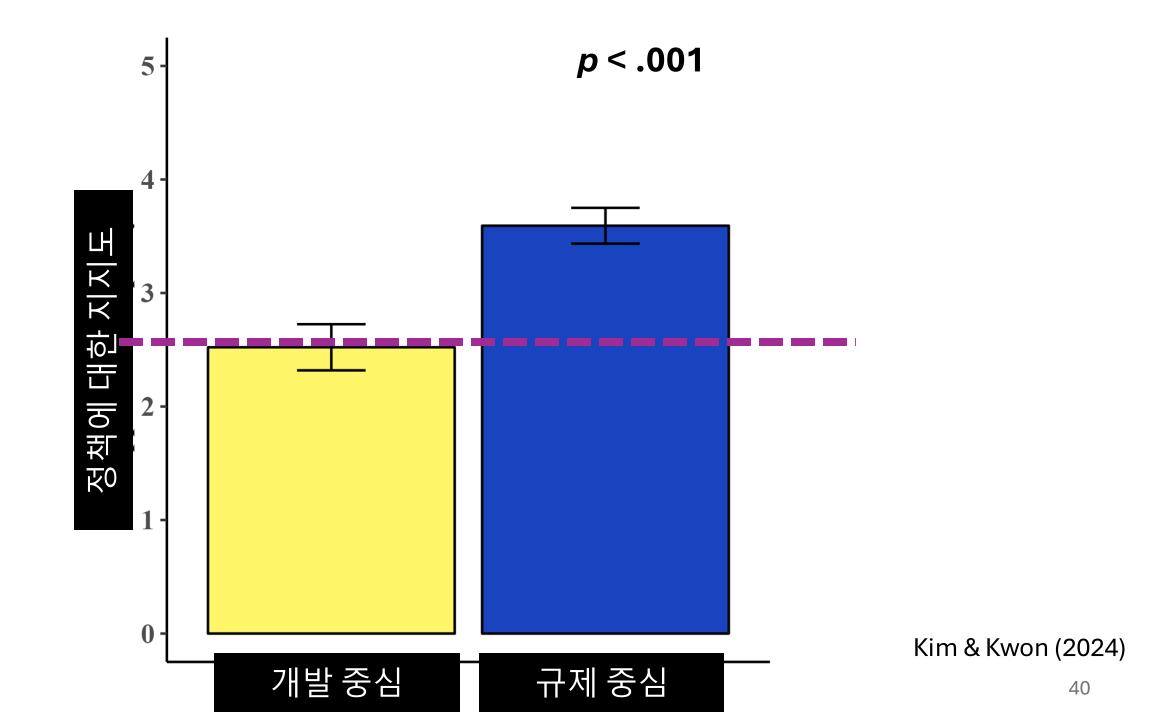
The primary objective of this government's AI policy is to manage risks associated with AI technology and protect public interests.

The government supports strict regulation to ensure the responsible and ethical development and deployment of AI technology.

• •

AI 기술 활용 예시

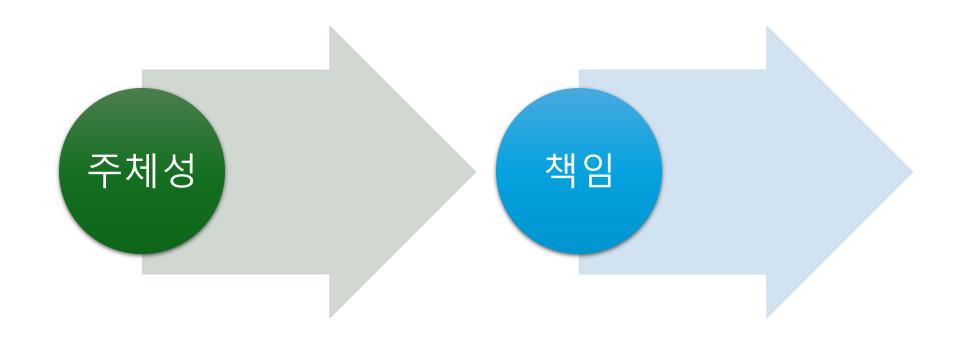
Risk Levels	Domains & Contents	Mean Risk Ratings
Low	The use of Al in metaverse online gaming The use of Al in medic streaming convices.	2.45
Medium	 The use of AI in media streaming service Education The use of AI in college admission system Healthcare The use of AI in hearing aids 	3.13
High	 Healthcare The use of AI-powered healthcare robots to assist high-risk pregnancy women Military Defense The use of AI-driven unmanned warplanes 	3.94



우리는 로봇에게 책임을 물을 수 있을까요?

• 만약, 책임을 묻는다면 어떠한 기준으로 물어야 할까요?

로봇의 주체성(Robot Agency)



바위, 곰, 로봇

주체적으로 판단하고 행동하는 로봇

- 주체적 자주적 로봇 (Robots as Agents)
- Agency: The capacity to act

• 주체적 (主體的):

어떤 일을 실천하는 데 자유롭고 자주적인 성질이 있는 것

• 자주적 (自主的):

남의 보호나 간섭을 받지 아니하고 자기 일을 스스로 처리 하는 것

3. 로봇의 주체성(Robot Agency)에 대한 두 가지 관점

인간 중심 관점 대 로봇 중심 관점

어떤 <mark>사람</mark>이 주체성이 있다라고 판단할 때 어떤 기준으로 그 판단을 내리시나요?

관점 1. 주체성

People perceive agency in another entity when the entity's actions may be assumed by **an outside observer** to be driven primarily by its **internal thoughts and feelings** and less by the external environment.

외부 관찰자가 봤을 때, 그 대상의 행동이 외부 환경보다는 내부적인 생각과 감정에 의해 주로 결정된다고 가정할 수 있을 때.

Trafton et al. (2024)

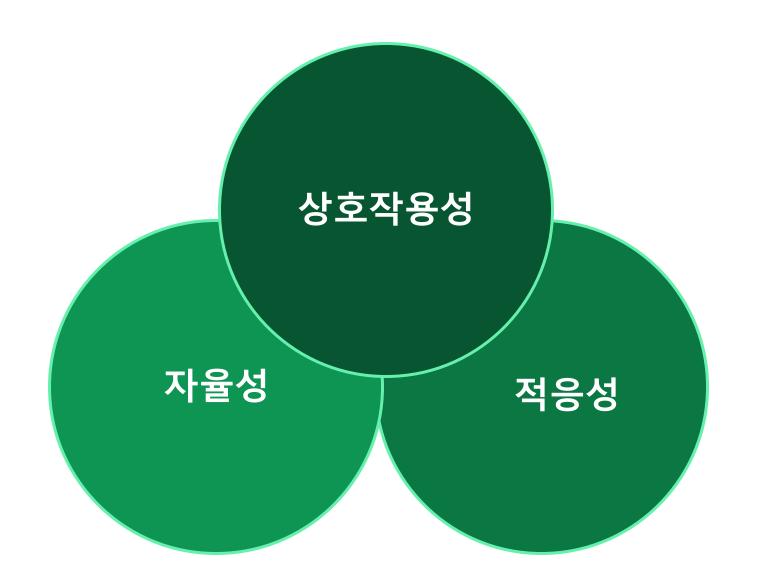
The robot	Trafton et al. (2024)
Thoughts	acts with purpose
Thoughts	has goals
Thoughts	can create new goals
Thoughts	can communicate with people
Thoughts	treats others as if they had a mind
Feelings	wanted to perform these actions
Feelings	can show emotions to other people
Feelings	can change their behavior based on how people treat them
Environment	can adapt to different situations
Environment	would do well in other environments
Environment	can perform many different types of tasks

관점 2. 주체성

"로봇이 충분한 수준의 상호작용성, 자율성, 그리고 적응성을 갖추고 있다고 인식된다면, 그 로봇은 주체성을 가졌다고 판단할 수 있다."

(If an artificial entity is perceived to have sufficient degrees of interactivity, autonomy, and adaptability, it can be judged as an agent.)

Floridi & Sanders (2004)



Floridi & Sanders (2004)

상호작용성	자율성	적응성
The robot can respond to its	The robot can make	The robot can learn from its
surroundings in a timely manner.	decisions independent of external influences.	experiences. Based on its experiences, the
The robot's decisions can be modified based on changes	The robot can choose to pause what it is doing on its	robot can change the way it behaves over time.
in its surroundings.	own.	When the robot acquires a
The robot can react to events occurring in its operating	The robot can pursue its own goals.	new behavior, it can adapt that behavior to different
environment.	The robot can generate	situations.
The robot can respond to	solutions without aid from	The robot can modify how it
other entities' behavior.	other entities. The robot can independently select the most relevant	behaves based on its prior experiences with other entities.
	information for its task.	The robot can learn from its
	The robot can choose how to	interactions with its
	move through its	surroundings.
	environment.	

예시





To what extent do you agree with the following statements about the robot in the video?

Based on its experiences, the robot can change the way it behaves over time.

Strongly Disagree Somewhat Neutral Somewhat Agree Strongly Disagree Disagree Agree Agree

인간이 다른 인간의 주체성을 판단하는 관점을 적용해야 할까요,

아니면 로봇 맞춤형 주체성을 적용해야 할까요?

적극적인 참여 감사드립니다.

- 낯선 것에서 시작해서 친숙한 너로 변하는 과정
- 주체성과 책임의 문제

무궁무진한 연구의 길이 펼쳐져 있습니다.

함께 연구하시죠!

김보영

bkim55@gmu.edu

지원:

U.S. Air Force Office of Scientific Research

Incheon Free Economic Zones